

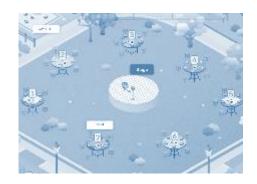
# medU-net for Academia, Industry and Society

# 自主活動コミュニティの活動概略

## medU-net情報交換リレー (定期交流会)

話題提供&自由な情報交換のリレー形式 交流会を定期開催





- 5分 イントロピッチ(悩み共有等)
- ② 10分 トピックの話題提供
- ③ 30分 トピックの情報交換
- ④ 5分 自由交流タイム

ランチタイムに定期開催で、 自主活動コミュニティメン バーが参加可。 企画検討WGが運営。

# サブグループ活動

企画者がテーマを決め、少人数でのサブグループ を自発的に立ち上げ、参加できる仕組み





#### ○○勉強会



medU-net会員 誰でも参加可

## ○○調査研究



自主活動コミュニティ メンバー対象

## ○○イベント企画



自主活動コミュニティ メンバー対象

企画検討WGが企画の 立案・サポート。トピックや 開催形態は、企画者が 任意に設定。





medU-net 事務局

#### medU-net全体活動

medU-net全体公式イベント等にも、 自主コミュニティ活動結果をつなげていく



セミナー

CSW (ケーススタディ)

レポート

# medU-net情報交換リレー

## medU-net情報交換リレー(定期交流会)

話題提供&自由な情報交換のリレー形式 交流会を定期開催



結論を得るものでなく、情報交換・交流目的

## <u>12:05-12:55</u>

- ① 10分 イントロ(アイスブレイク等)
- ② 10分 トピックの話題提供
- ③ 30分 トピックの情報交換
- <u>4 +a 自由交流タイム</u>

## 情報交換リレー マインドセット (仮)

- ・ゆるい雰囲気で、みんな仲間。ちょっとの脱線話も大歓迎。
- ・個人の立場で、量より質! 知らないことは恥ずかしくない。
- ・批評・評論はいらない! 欲しいのは提案・情報・ヒント!
- ・会話の独占禁止! みんながワイワイ発言。
- ・「いいね」のマインド。リアクションに出して反応。

## みんなステージ周辺に集合

#### スピーカー

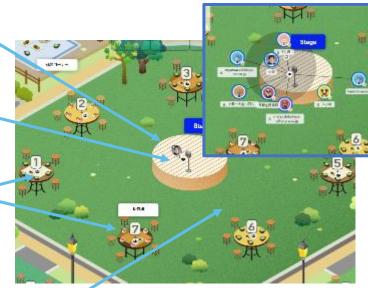
当日の話題提供者。ステージに登壇。

#### エール役

当日の合いの手役。ステージに登壇。

#### 個別情報交換

個別に情報交換したい 方どおしのスポットとして 活用(会の途中でも随 時)



参加者

ステージ周囲で参加 適宜No.テーブルに移動して情報交換

# medU-net情報交換リレー マインドセット

# 情報交換リレーマインドセット(仮)



ゆるい雰囲気で、みんな仲間! ちょっとの脱線話も大歓迎。



個人の立場で、質より量! 知らないことは恥ずかしくない。



北評・評論はいらない! 欲しいのは提案・情報・ヒント。



▲ 会話の独占禁止! みんながワイワイ発言。



「いいね」のマインド! リアクションに出して反応。

# これまでの開催トピック(例)

2023/6/15	RDD×medU-netフォーラム 世界希少・難治性疾患の日 (RDD)の取り組みについて			
2023/7/5	みんな何を見ていますか? 情報収集の方法!			
2023/7/21	ITエンジニアから見たChatGPT			
2023/8/2	希少疾患に関する日本の構造的問題点と製薬会社の興味			
2023/8/23	外的資金獲得の標準化			
2023/9/6	アカデミア発ベンチャー企業の実態			
2023/9/28	Bio Japan2023 製薬協×medU-net産学交流Cafeに向けた交流			
2023/11/1	JSTマッチングプランナーを囲んで			
2023/11/16	製薬企業は技術シーズの出口として正しいのか?			
2023/12/8	大学発ベンチャー支援の実務的観点からみた気づき			
2023/12/21	大学発スタートアップ支援現場で起こる困りごとについて			

# oViceマニュアル

# oVice 大まかなステップ<sup>°</sup>

# STEP 1



# STEP 2

ステージ近辺へ移動



# STEP 3

# グループ通話へ接続

# 入室



#### [medU-net] へようこそ

medU-net 自主活動コミュニティのスペースです! アバターの表示名を入力してください

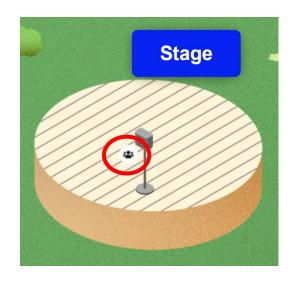
小河了一

- ✓ プライバシーポリシー と 利用規約 に同意す
- る。 18歳以上、または、18歳未満の場合は保護者 の同意を取得済み。

#### ゲストとしてスペースにアクセスする

oviceアカウントを持っている方は ログイン > ovice アカウントを持っていませんか? サインアップ >

# 利益型 (AAM) 利益型 (A







マイク・カメラ・チャット等の機能

oVice公式ガイドはこちら

【簡易版】ovice基本操作ガイド

# oVice 【STEP 0 】 事前準備と推奨環境

■事前準備:「oVice」は、アプリケーションをダウンロードしていただく必要はありません。ブラウザでアクセスです。

## 対応ウェブブラウザとデバイス

- スマートフォン、タブレットは推奨デバイスではありません。
- パソコンのChrome以外のウェブブラウザでは、一部機能が使えない可能性があります。

ウェブブラウザ	Windows OS	Mac OS	Android モバイル	iOS モバイル
Chrome	0	0	0	0
Brave	0	0	確認中	確認中
Safari	-	0	-	0
Firefox	Δ	Δ	Δ	Δ
Edge	0	0	×	×
Opera	0	0	Δ	Δ
Internet Explorer	×	×	×	×

◎:推奨、○:利用可、△:非推奨、×:非対応

# oVice【STEP1】参加方法

## ■URLへアクセス

https://medunet.ovice.in/@742,543

# (ゲストでのログイン時)

- ①「ゲスト」のタブを選択。
- ②「表示名」の入力欄に氏名を入力。 規約等の同意をチェック。
- ③「ゲストとしてスペースにアクセスする」 をクリック ※アカウントを設定の上、ログインも可 (無料)
- ④カメラ・マイク使用ポップアップの「許可」をクリック
- ⑤「カメラ・オーディオ設定」で各種設定確認→「入室する」ボタンをクリックして入室



※誤って「許可」ではなく「ブロック」を選択してしまった場合、ブラウザのアドレスバー(URL を入力する部分)の左側

■マークをクリックして、「許可」に切り替えてください。

**(4**)

# oVice【STEP2】入室後の移動

## ログイン後イメージ



画面左上にアバターが表示されます。 ※「アバター」画像はランダムに割り振られます。 カメラをON にすると映ります。

## 移動の方法

- ・ドラッグ&ドロップ
  or
- ・行きたい場所をダブルクリック

アバターから見て向きたい方向をクリックすることで、顔の向きを変えられます。



アバターの移動 – ovice ヘルプセンター

## 声の届く範囲

アイコンをドラッグすると表示される黒い円は、自身の声が届く範囲となります。

お互いのアイコンをクリックすると顔の向きが合わせられ、声がよく聞こえます。



# oVice 【STEP3】 グループ 通話

## グループ通話への参加方法

- 1 オブジェクトの黒い円に入る
- 2 オブジェクトのアイコンをクリック
- 3黒い線でオブジェクトと繋がったら完了

オブジェクトにも黒い円の範囲があり、黒い円の範囲にオブジェクトにつながっている人全員の音声や画面共有、ビデオ映像が共有される仕様となっています。

グループに参加せず、見るだけ・聞くだけという場合には黒い円に入るだけで確認が可能です。

すでにあるオブジェクトに参加することで、複数名で快適に 音声会話・ビデオ通話ができます。

また、ビデオ通話はオブジェクトに参加している人だけがビデオのON/OFFを切り替えることが可能です。





入室後、ステージ上のオブジェクトに接続

## グループ通話からの離脱方法

- ①LEAVEボタン(赤枠)をクリック or
- ②オブジェクトの黒い円から出る



## 離脱方法②



# oVice【STEP4】 マイク・カメラ等(下方メニューバー)

# マイクとカメラの設定



「リアクション |

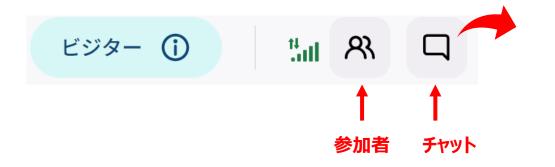
色々なリアクションボタンがあるので、遊んでみましょう!!





# oVice 【STEP4】 チャット等(上方メニューバー)

## チャット等の表示(右上情報メニューバー)







※個別にメッセージを送る場合は、「@相手先」を指定してお送りください。 また、送りたい相手のアバターをドラッグすると「@相手先」が表示されますのでそのまま メッセージを送ることも可能です。

# oVice【STEP4】画面共有



# oVice【STEP4】会議スペース

#### <会議室スペース>

個別にお話しをされる場合は、空いている会議室(ルーム)をご利用ください。

入室:会議室のスペース上でダブルクリックすると入室が可能です。

退室:画面上部右にあるメニューバーの一番右にある ( [→ ) のアイコンをクリックしてご退 出ください。

①フィールドに会議室が設けられています



②クリックすると、入室するかを聞いてきます。



③退出の時は画面右上の ( [→ ) をクリックします。



# スペース全体のイメージ

